くて、軽く、旅人などもよく使います。

□ザッパー

攻撃系の呪文で、竜巻を起こし、周囲の敵全てにあるていどのダメージを与えます。弱い怪物などは、死んでしまうはずです。

□ヒール

守備系の呪文で、ハーブよりHPを回復させてくれます。

□テレポート

帰還の呪文です。1度行った事のある町などに、一瞬で行けます。

戦闘方式

◎基本的には、体当りで敵を倒せます。十字ボタンでキャラクターを操作して、敵キャラにぶつけてください。しかし、闇雲に体当りしても、自分の体力（HP）を減らすだけです。
しかし、敵キャラにも弱点があります。敵キャラに対して、自分のキャラクターを半分（上下左右どちらでもかまいません）ずらして体当りするのです。そうすれば、敵の攻撃力は働かず、一方的にダメージを与える事が出来ます。

◎ボスの時には、上記の様な戦い方では倒せません。しかし、ボスにも必ず弱点があります。そこを狙えば必ず倒せます。

ギャルズポイントについて

●ある町に行くと、町娘がヌードを見せてくれます。この娘だ！と思う女の子に声をかけてみてください。

●女の子のグラフィックからメインゲームに復帰するときは、スタートボタンを押してください。

※注）女の子のグラフィックからは、すべて「スタートボタン」でゲームに復帰できます。

冒険の手引

◎まずは武器を持とう。

これから冒険にでる君は、まだ、素手のままだ。城の外には怪物が沢山いるはず……。いくら君が勇者でも、これでは少々つらい。城下町には武器店があるので、王様から貰ったお金で武器を買ってから外へ出たほうがいいでしょう。

◎薬草はいつも持っているようにしよう。

冒険を始めたての君は、まだ、体力が少ない。弱い怪物からでも、まともに攻撃をもらうと、あっと言う間に死んでしまう。そこで、少しお金がたまったら、まず、薬草（ハーブ）を買っておこう。長旅に出る時などは、できるだけ沢山用意したほうが良いでしょう。

◎最初はまずお城の回りで。

冒険が進むにつれて、出現する怪物たちも次第に強くなってきます。まずはお城の周辺で、ある程度レベルを上げておいてから遠出するようにしよう。

その他諸注意

ゲームを進めていく上で、次の事は絶対にしないでください。

※冒険の書をセーブする時に、画面に「セーブ……」とでたら「げーむでぃすく2のAメンをセットしてね」と表示されるまで、「ディスクを抜く」・「リセットボタンを押す」・「電源を切る」などしないで下さい。最悪の場合セーブ又は、ロードができなくなる事があります。

※ディスクの差替えは確実に行って下さい。また、画面に指示が出るまでは、一度入れたディスクは抜かないで下さい。

ボディコンクエストⅠ
暴（あば）かれし娘たち

ストーリー

昔、ルーランドは魔物たちに支配されていた。その時代に終止符を打つために立ち上がった男がいた。彼は聖なる剣と楯、鎧を使って彼の一生とひきかえに魔物たちを封印したのである。彼のことを、人々は勇者パロドーラと呼んだ。
人々は平和の再来を喜び、男を称えてアマンの町に祭った。
だが、その平和は永くは続かなかった。勇者パロドーラの時代から数百年の後、何物かによって再び魔の封印が解かれたのである……。封印が解かれた竜王の手により、人間を滅ぼすために子供を産まれなくする呪いがかけられた。
ところが、ある日、ロトレシアの町に一人の男の子が産まれた。この男の子こそがすなわち君なのだ。
君が14歳になったある日、突然母に、お城に行くようにと言われた。ロトレシア王は町でただ一人の若者に、以前から行方不明になっているセリーヌ姫を捜し出してくれと頼んだ。君は支度を整えてロトレシアをあとにした………。
そして、冒険は今始まる。

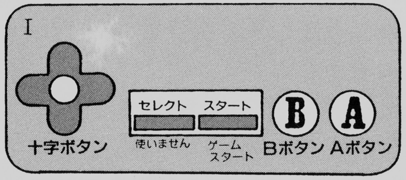
ディスクカードのセット

●ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体のパワーをONにするとタイトル画面が出ます。出ない場合は、もう一度接続を確認して下さい。

●ディスクカード1の〝SIDE A〟を上にしてディスクドライブにセットすると〝NOW LOA-

DING………" と言う画面がでます。ゲームのタイトル画面が出てきたらセットは完了です。
※注）このゲームはディスク2枚組なので、以後、画面の指示に従ってディスクをセットしてください。

コントローラーの使い方



※コントローラーIIは、使用しません。

十字ボタン	通常では、主人公を前後左右に動かします。コマンド・セレクト用のウィンドウを開いている時は、▶を上下左右に動かして、入力したいコマンドを選びます。
[A]ボタン	通常では、コマンド・セレクト用のウィンドウを開きます。ウィンドウ内のコマンドの決定などもすべてこの[A]ボタンでできます。その他にメッセージの早送りなどもできます。
[B]ボタン	コマンドをキャンセルするときに使います。
スタートボタン	タイトル画面表示中に押すとゲームスタートです。
セレクトボタン	使用しません。

ゲームの進め方

●ゲームのタイトル画面が出きったら、まず、[START] か [CONTINUE] の選択をしてください。はじめてプレイする場合には、[START] を選択します。

●[START] を選択すると、名前入力画面になります。十字ボタンで▶を移動させて、[A] ボタンで入力します。名前は濁点を含めて4文字までです。
以後、ここに登録された名前がゲーム中の主人公の名前として使われます。

●ゲームは主人公の家から始まります。王様の話を聞き終わったら、十字ボタンで主人公を操作して冒険をはじめられます。(王様の話を聞くまでは、オートプレイです。)

●町やお城には、いろいろな人がいます。人々の話をまめに聞きましょう。きっと今後の冒険に役立つ事をいろいろと教えてくれるでしょう。

●町やお城の中には、いろいろな店や宿屋などがあります。ゲームと言っても、やっぱり店や宿屋などではお金が必要です。最初は王様からもらったお金を使うといいでしょう。(後は、怪物を倒す事によってお金が手に入ります。)

●武器と防具の店では、いろいろな剣・楯・鎧などを買うことができます。いろいろな武器や防具がありますけど、やはり値段の高い物の方が、よりいっそうその効果を発揮することでしょう。

●道具屋では、いろいろなアイテムを買うことができます。薬草（ハーブ）などは、長い冒険になるときに、ここで買っていくといいでしょう。薬草の他にも、まだいろいろなアイテムが売っています。

●宿屋では、いくらかのお金を払って泊まることができます。怪物などと戦って傷ついたときには、1泊していくといいでしょう。次の日には、HPもMPも全開まで回復します。

●怪物などと戦って、主人公の「HP」が「0」になってしまうと、死んでしまいます。主人公が死んでしまった時点で「ゲーム・オーバー」になります。ディスクをセットしなおし、リセットボタンを押して、タイトル画面で「CONTINUE」を選んでください。

●お城の王様の話を聞きに行くと、いままでの冒険の記録をセーブしてくれます。次に始める時や、死んでしまった時は、前回セーブした所から始まりますので、ちょくちょくセーブしておく事が大切です。

コマンドの説明

通常、[A] ボタンでウィンドウを開くと、いろいろなコマンドがあります。

★はなす
　話したい人の方を向いて、その人にぴったりくっついて [A] ボタンを押すと、話すことができます。お店や宿屋のカウンターごしに話すこともできます。

★どうぐ
　道具屋で買ったものなどを使えます。どうぐを選択すると、ウィンドウが開いて、現在持っているアイテムが表示されますので、十字ボタンで選択して [A] ボタンで決定してください。

★じゅもん
　レベルがあるていど上がると呪文を覚えます。攻撃系・守備系と、いろいろあります。じゅもんを選択すると、ウィンドウが開いて、現在使える呪文が表示されますので、十字ボタンで選択して [A] ボタンで決定してください。呪文を覚えたら、1度は使ってみるといいでしょう。
　ダメージを与える事ができます。

★かわのたて
　木の板に動物の皮を張り付けてあって、小さ